

Maschinenbruchversicherung

PRODUKTBESCHREIBUNG:

Die Maschinenbruchversicherung gehört zu den technischen Versicherungen und deckt die Risiken aus dem Betrieb von Maschinen und ihren Teilen ab.

Versichert sind Schäden an Maschinen und maschinelle Einrichtungen aller Art inklusive ihrer Fundamente auf dem im Versicherungsvertrag bezeichneten Grundstück während der maschinellen Betriebsdauer durch:

- Bedienungsfehler,
- Böswilligkeit (Vorsatz Dritter),
- Einwirkung von Elektrizität und Licht,
- Einwirkung von Radioaktivität (optional),
- Konstruktions- und Materialfehler,
- Ungeschicklichkeit,
- Unvorhergesehene Krafeinwirkungen, und Wettereinflüsse.

VORTEIL/NUTZEN:

Das High-Tech-Zeitalter zieht überall ein. Leistungsfähigere Produktionsmaschinen stehen auf dem Investitionsplan. Die Anschaffungskosten steigen und die Empfindlichkeit gegen Bedienungs- und Wartungsfehler nimmt zu. Und die zeitlich begrenzte Gewährleistung des Händlers oder die Garantie des Herstellers beziehen sich nur auf Fehler in der Maschine nicht auf Fehlbedienung.

Um damit entstehende finanzielle Engpässe zu vermeiden empfiehlt der 3BVM eine Maschinenbruchversicherung.

SCHADENBEISPIEL:

Bei einer CNC-gesteuerten Maschine wurden die einzelnen Arbeitsschritte durch das Bedienungspersonal über eine Tastatur in die Maschine eingegeben. Durch einen Programmierfehler wurde der Durchmesser des zu bearbeitenden Werkstückes zu klein angegeben, das Bearbeitungswerkzeug fuhr daher mit hoher Geschwindigkeit in das sich drehende Werkstück. Durch die plötzliche Überlastung wurde das Getriebe der Maschine stark beschädigt. Ferner musste die Halterung für die Werkzeuge ausgetauscht werden.

Ihr BTV Firmenkundenbetreuer sowie die Experten der 3 Banken Versicherungsmakler GmbH, einem Tochterunternehmen der BTV VIER LÄNDER, stehen Ihnen für weitere Informationen gerne zur Verfügung.

KONTAKT:

3 Banken Versicherungsmakler GmbH
Bernhard Prenn
Stadtforum, 6020 Innsbruck
T +43/(0)5 05 333-2005
E bernhard.prenn@3bvm.at



3 Banken
Versicherungsmakler